

★ 遊戲敘事 軟體工具推薦

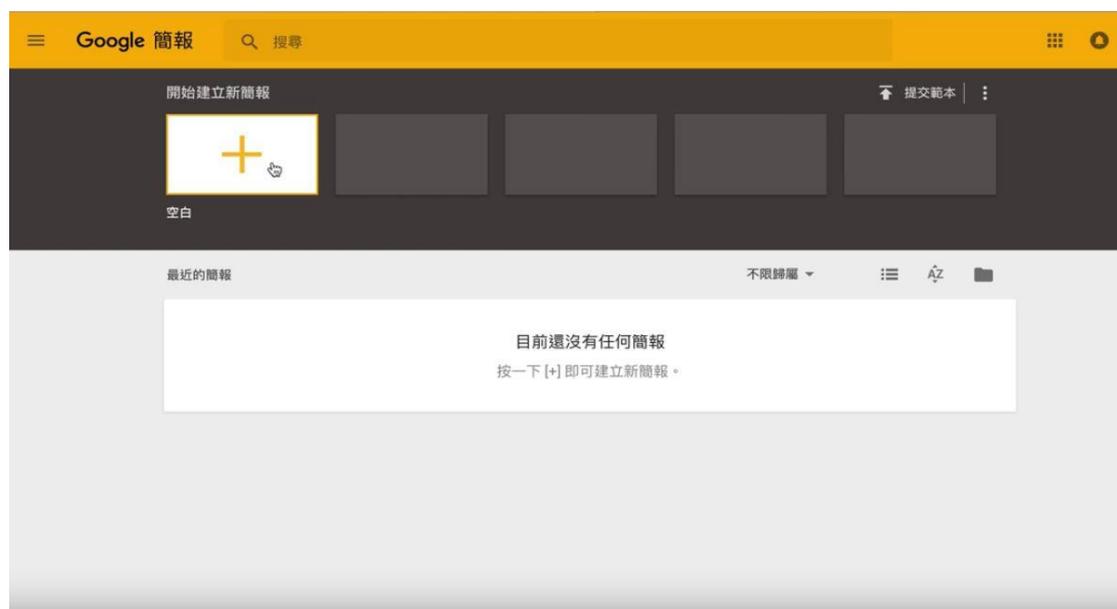
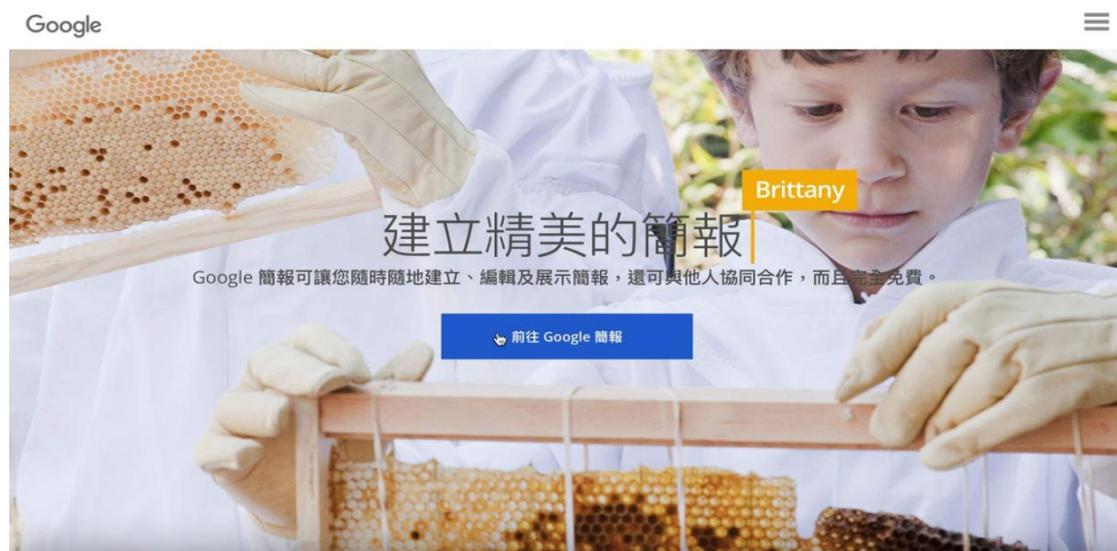


推薦軟體：Google 簡報軟體

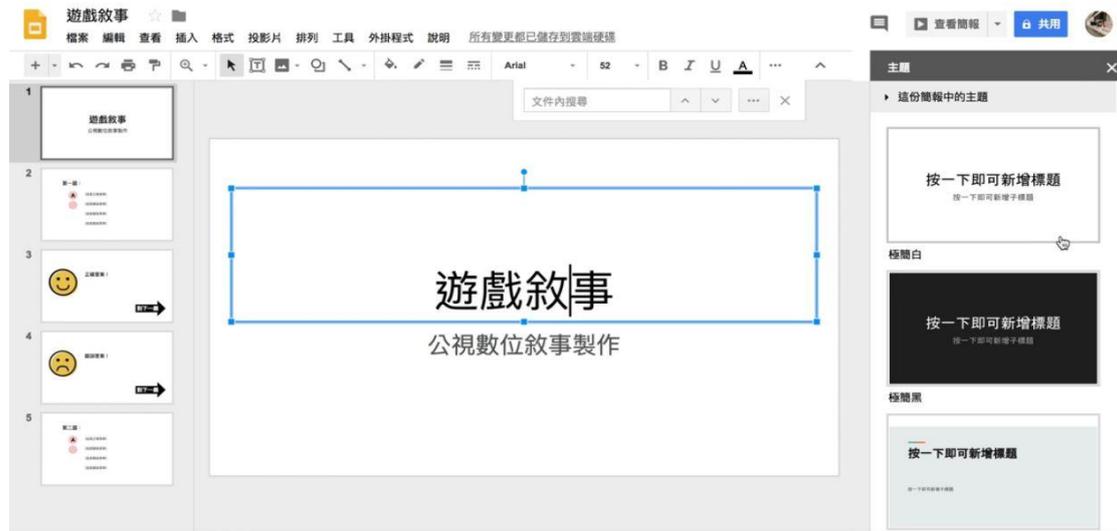
軟體連結：<https://www.google.com.tw/intl/zh-TW/slides/about/>

要想將報導議題製作成遊戲敘事讓閱聽眾體驗，我們可用 Google 簡報軟體來製作「問答遊戲」。Google 簡報提供了多樣模板套用，又能藉由分享網址、設定共用者，方便團隊在線上共同討論製作。

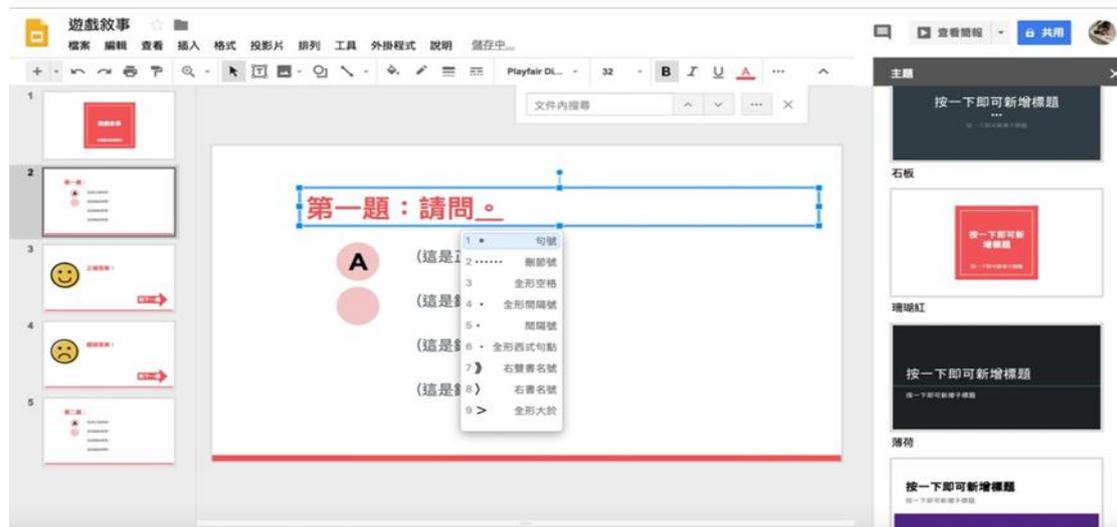
第一步 >> 在進入 Google 簡報軟體後，選擇一個主題套用全部的簡報空白片



第二步 >> 建立題目頁面，把設計好的題目編輯在上頭



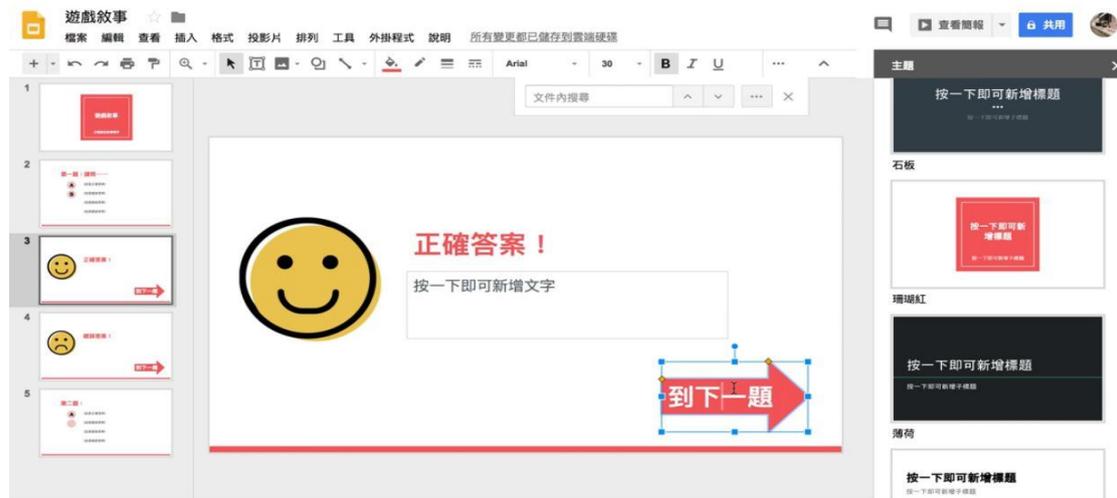
第三步 >> 建立答案選項的數字圖案，輸入選擇題選項文字



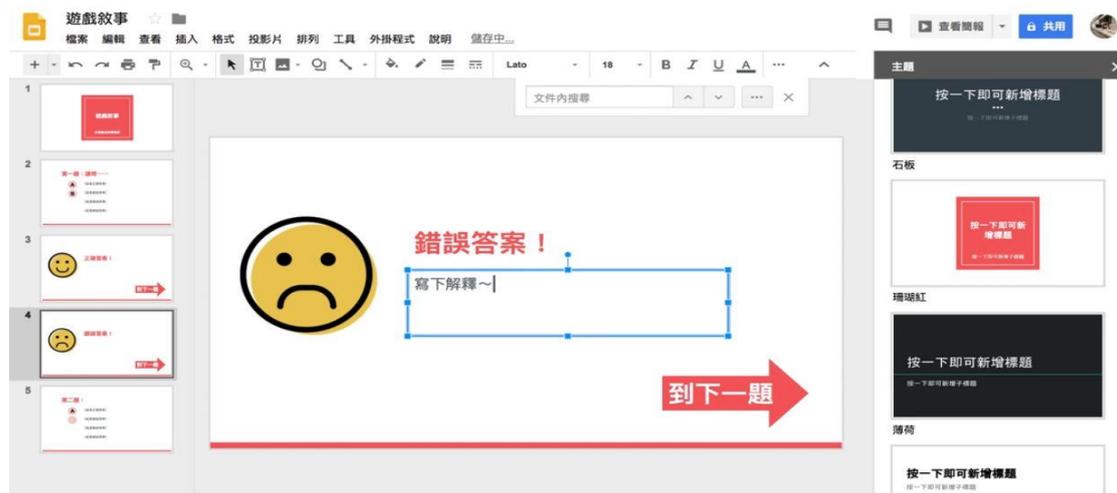
第四步 >> 建立兩種頁面，分別是「正確」以及「錯誤」頁面



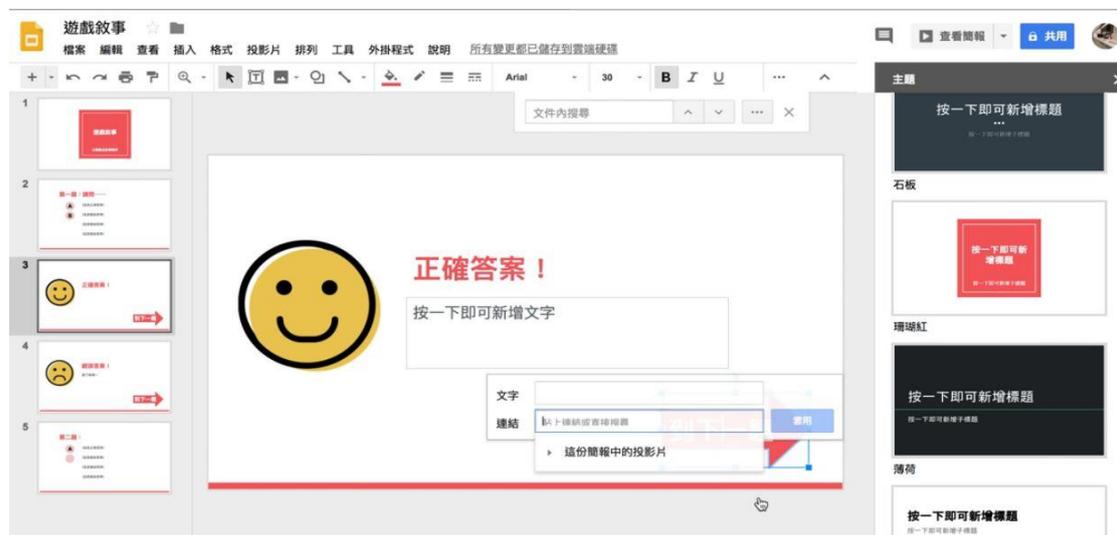
第五步 >> 在解釋的頁面中，我們可以新增「到下一題」的圖示



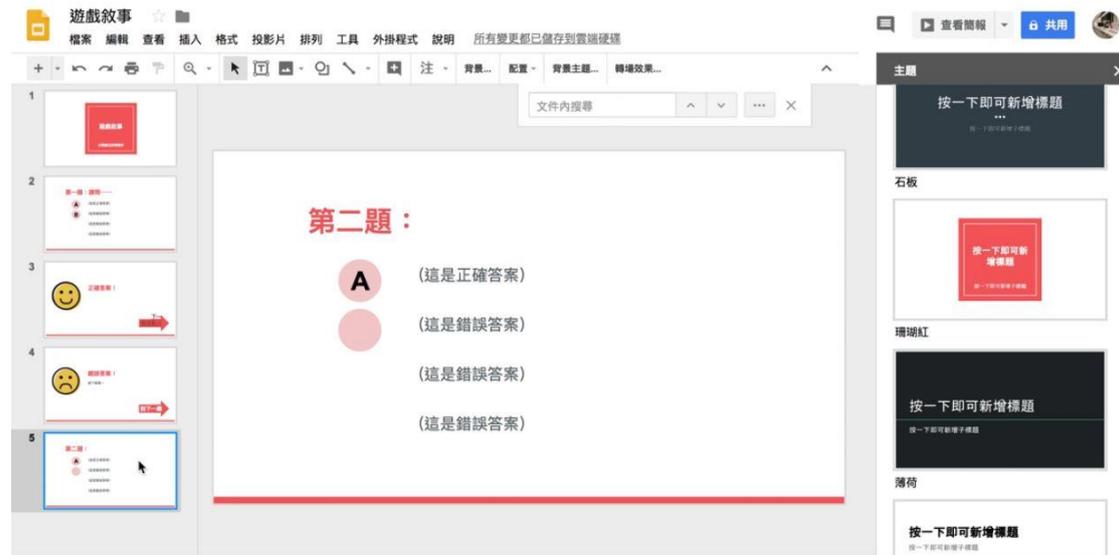
第六步 >> 照著先前步驟，建立「錯誤」頁面，再寫下解釋，也別忘記還要建立「到下一題」的圖示



第七步 >> 回到題目頁面，並在選擇題的數字圖案上頭，建立好超連結，將錯的答案連結到錯誤頁面，正確的答案連結到正確頁面



第八步 >> 將下一題的圖示連結到下一題的頁面，如此反覆以上步驟就能完成問答遊戲



如果是要做虛擬情境的遊戲，該怎麼做呢？其實只要建立好背景圖像，一樣是按照製作問答遊戲的方式就可以讓讀者有身歷其境的感覺了。